

Bachelor-/ Masterarbeit

Aushang ab: 17.03.2021
Aushang bis: 30.11.2021
Status: offen
Forschungsgruppe: Entwicklungsmethodik/-management

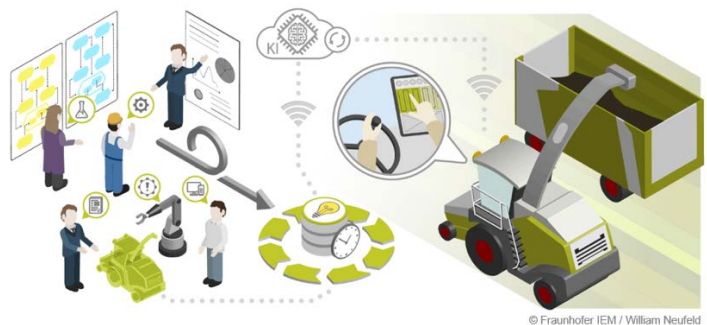
Kontakt

M.Sc. Jonas Heimicke
Geb. 10.23, Raum 807
Tel.: 0721 – 608 47251
jonas.heimicke@kit.edu

Gestaltung moderner, agiler Engineeringmethoden im Advanced Systems Engineering zur

Zur Entwicklung komplexer technischer Systeme (Produkte) und dazugehöriger Dienstleistungen arbeiten unterschiedliche Akteure unternehmensintern und -übergreifend zusammen. Ziel ist die Gestaltung hochvernetzter und autonomer technischer Systeme als Teil eines übergeordneten System of Systems (SoS) – gemeint ist ein Gesamtsystem, das sich zeit- und ortsabhängig aus verschiedenen Einzelsystemen zusammensetzt (z.B. ein Mobilitätssystem). Zur Beherrschung dieser komplexen Systeme kommen hierbei vermehrt Tools, Methoden und Prozesse im Umfeld des (Advanced) Systems Engineering zum Einsatz.

Ziel der Abschlussarbeit wird es sein, agile Methoden weiterzuentwickeln und die Integration eines Systemdenkens in Unternehmen voranzutreiben, die Organisationen bei der Herstellung autonomer vernetzter Systeme unterstützt.



Aufgabe:

Ihre Aufgabe wird darin bestehen in Zusammenarbeit mit einem agilen Projektteam sowie Partnern aus einem Verbundprojekt verschiedene Inkremente für einen Leitfaden zur Einführung von agilem Systems Engineering zu erarbeiten. Sie nehmen dabei eine Rolle als Teil eines Teams ein, in der Sie das Team bei der Planung von Sprints, der Erarbeitung von Strategien, der Bewertung von Methoden und der Erzeugung eines Proof of Concepts tatkräftig unterstützen. Weitere mögliche Aufgaben wären bei der inhaltlichen Ausgestaltung des Leitfadens, bzw. der Webseite mitzuhelfen, Workshops mit den Partnern durchzuführen sowie Feedback von den Projekt-Stakeholdern einzuholen.

Profil:

- Studium der Ingenieurwissenschaften
- Gute Selbstorganisation
- Lust und Bereitschaft zur agilen Projektarbeit
- Gute Kommunikationsfähigkeit
- Strukturierte Arbeitsweise
- Systemdenken von Vorteil